

### Algorithme p-1 de Pollard

Nous avons vu en cours que la factorisation d'entiers RSA quelconques est un problème difficile, néanmoins solvable en temps *subexponentiel* à l'aide des algorithmes de crible. Toutefois, si l'entier RSA est mal généré, il existe des cas plus faciles.

Soit  $N = PQ$  un module RSA où  $P$  et  $Q$  sont premiers et de même taille. Soit  $B$  une borne à choisir plus tard. L'algorithme  $P - 1$  de Pollard s'exécute selon les étapes suivantes :

1. Calculer  $M = \prod_{\text{premiers } q \leq B} q^{\lfloor \log_q B \rfloor}$  (i.e., calculer le produit des puissances de nombres premiers inférieures à  $B$ )
2. Sélectionner  $a$  au hasard premier avec  $N$
3. Calculer  $G = \text{GCD}(a^M - 1, N)$
4. Si  $G < N$  renvoyer  $G$  ; sinon renvoyer « échec »

**Question 1.** On suppose que  $P - 1$  est  $B$ -ultrafriable ( $B$ -powersmooth), c'est-à-dire que toutes les puissances de nombres premiers  $p^v$  dans sa décomposition en facteurs premiers sont plus petites que  $B$ . Montrer que  $M$  est multiple de  $P - 1$ .

**Question 2.** On suppose aussi que  $Q$  n'est pas  $B$ -powersmooth. Montrer que l'algorithme renvoie  $P$  avec bonne probabilité.

**Question 3.** Donner une borne sur la complexité de l'algorithme, à  $B$  fixé, puis à  $B$  variable.

Lors de la génération de « bons » nombres premiers on impose ainsi que  $P - 1$  ait au moins un « grand » facteur premier. Toutefois, la méthode de factorisation ECM (basée sur les courbes elliptiques) a rendu l'algorithme  $P - 1$  obsolète, et fonctionne aussi bien lorsque  $P - 1$  est powersmooth ou ne l'est pas.

Dans la méthode ECM, on utilise en effet le groupe des points d'une courbe elliptique quelconque définie sur  $\mathbb{Z}_N$ . Ce groupe est d'ordre variable, mais proche de  $N$ . Cette variabilité permet de tomber avec forte probabilité sur un ordre friable (smooth), contrairement à l'algorithme  $P - 1$  dans lequel le choix du groupe est contraint. On calcule donc les multiples d'un point de la courbe jusqu'à tomber sur un élément non-inversible, qui doit apparaître assez tôt à cause du petit théorème de Fermat. Cet algorithme est de complexité subexponentielle.

### Autour de RSA

On rappelle le schéma de chiffrement RSA basique.

KeyGen( $1^n$ ) choisir un module  $N$  qui est le produit de deux premiers de  $n$  bits, avec deux entiers  $e$  et  $d$  tels que  $ed = 1 \pmod{\phi(N)}$ .  $\text{pk} = (N, e)$  ;  $\text{sk} = (N, d)$   
 Enc( $m \in \mathbb{Z}_N^*$ ,  $(N, e)$ ) renvoie  $c = m^e \pmod{N}$   
 Dec( $c \in \mathbb{Z}_N^*$ ,  $(N, d)$ ) renvoie  $m = c^d \pmod{N}$

Nous avons déjà vu que ce RSA basique n'est pas IND-CPA. Dans cet exercice nous explorons quelques autres attaques sur ce schéma.

**Question 4.** Soit  $N = PQ$  un produit de deux premiers distincts. Montrer que si  $\phi(N)$  et  $N$  sont connus, alors on peut retrouver  $p, q$  en temps polynomial.

**Question 5.** Montrer que si  $m \in [0, N^{1/e}]$  alors on peut facilement décrypter (retrouver le message sans connaître la clé privée).

**Question 6.** Une racine de l'unité modulo  $N$  est un entier  $x$  tel que  $x^2 = 1 \pmod{N}$ .

1. Combien y a-t-il de racines de l'unité modulo  $N$  ?

2. Supposons que l'on connaisse  $(N, e, d)$  (mais pas la factorisation de  $N$ ). Montrer qu'on peut calculer une racine de l'unité modulo  $N$ . On admet qu'elle est non-triviale avec bonne probabilité.
3. En déduire qu'on peut factoriser  $N$ .

**Question 7.** Fixons un module  $N$  et supposons qu'un serveur centralisé donne aux utilisateurs des paires  $(e_1, d_1)$  et  $(e_2, d_2)$  formant des clés RSA valides (exposants privés et publics). Pourquoi est-ce une mauvaise idée ?

**Question 8.** Soit  $(N_1, e), \dots, (N_e, e)$  les clé publiques de  $e$  utilisateurs différents. Un même message  $m$  est chiffré  $e$  fois, avec chacune de ces clés publiques. Montrer qu'un attaquant peut retrouver  $m$  à partir de l'observation des chiffrés  $c_i := \text{Enc}(m, (N_i, e))$ .

**Question 9.** On essaie maintenant d'éviter l'attaque de la question précédente. On a  $m < \sqrt{N_i}$  mais on force chaque utilisateur à utiliser une modification de son message  $m$ , sous la forme d'un décalage  $\delta_i$  connu. L'attaquant n'observe donc plus que les chiffrés de  $m + \delta_1, m + \delta_2, \dots, m + \delta_e$ .

On admet le théorème de Coppersmith :

**Theorem 1.** Soit  $f \in \mathbb{Z}[X]$  un polynôme unitaire de degré  $e$  et  $N$  un entier. S'il existe une racine  $x_0$  de  $f$  modulo  $N$  telle que  $|x_0| \leq N^{1/e-\varepsilon}$ , alors il est possible de retrouver  $x_0$  en temps polynomial en  $\log N$  et  $1/\varepsilon$ .

Montrer comment retrouver  $m$ .

## Fonction Indicatrice d'Euler

On rappelle que l'indicatrice d'Euler est définie par  $\phi(N) = |\mathbb{Z}_N^*|$ , l'ordre du groupe  $\mathbb{Z}_N^*$ . Dit autrement, c'est le nombre d'entiers de  $[1; N]$  qui sont premiers avec  $N$ .

**Question 10.** Soit  $p$  un nombre premier, montrer que  $\phi(p) = p - 1$ .

**Question 11.** Soient  $p, q$  premiers entre eux. Montrer que  $\phi(qp) = \phi(p)\phi(q)$ .

**Question 12.** Soit  $p$  un premier et  $e \geq 1$  un entier. Montrer que  $\phi(p^e) = p^{e-1}(p - 1)$ .

**Question 13.** Soit  $N = \prod_i p_i^{c_i}$  où les  $p_i$  sont des premiers distincts,  $c_i \geq 1$ . Montrer que  $\phi(N) = \prod_i p_i^{c_i-1}(p_i - 1)$  ;